

Guide Réparation

Procédure pour lecture du code erreur

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

IMPORTANT DE LIRE ET DE RESPECTER

Les réparations que vous effectuez vous-même ou que vous confiez à une personne qui n'est pas un professionnel peuvent entraîner des incidents dangereux susceptibles de nuire à la santé des personnes, voire de mettre leur vie en danger, et/ou à des problèmes matériels importants.

European Appliances France met à disposition des consommateurs des pièces détachées, un guide pour la réparation intégrant des consignes de sécurité

EN CAS DE NON - RESPECT DES INSTRUCTIONS DU GUIDE ET EN PARTICULIER DES CONSIGNES DE SÉCURITÉ, LE FABRICANT NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE D'UN DOMMAGE SURVENU LORS D'UNE AUTORÉPARATION (ARTICLE L 441-5 DU CODE DE LA CONSOMMATION).

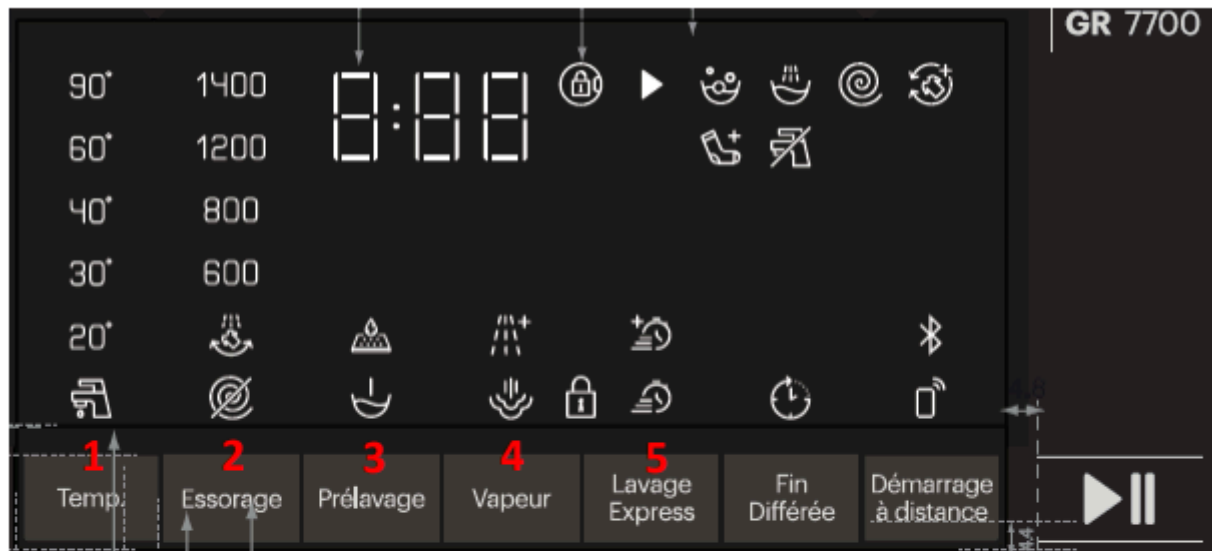
En cas de doute, nous vous recommandons de faire appel au Service après-vente agréé sur le site Indesit.fr

[Boutique officielle de pièces détachées](#)

Les vues éclatées et la liste des pièces détachées par modèle de lave-linge sont disponibles sur le site <https://pieces-detachees.indesit.fr>

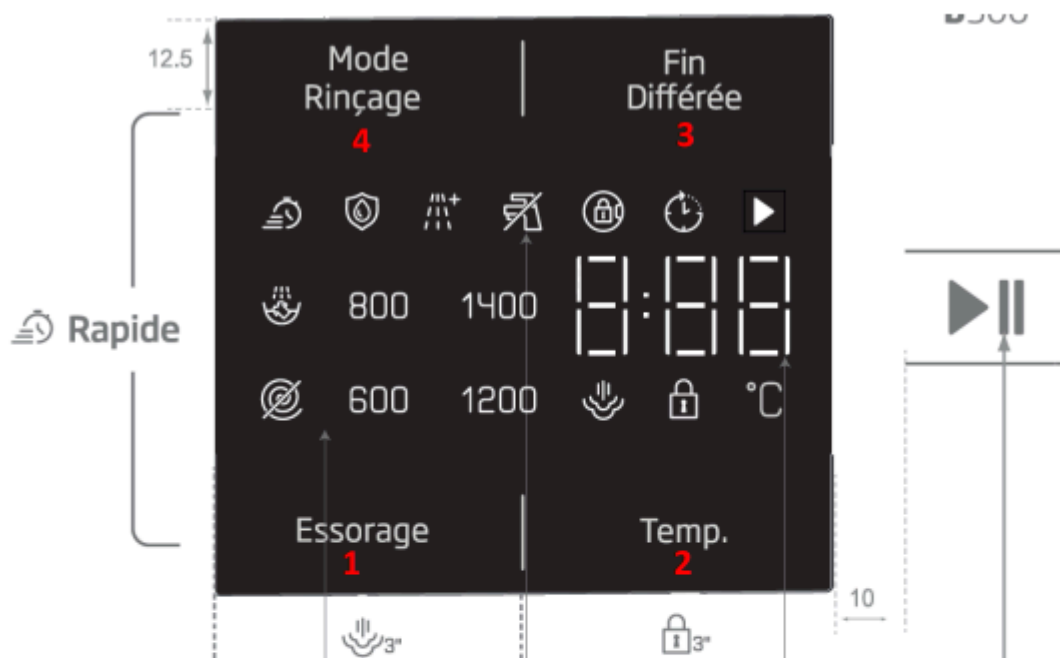
MODÈLE : Lave-linge frontal My Time

L'entrée dans le mode test et la visualisation des codes défauts se fait via l'afficheur digital comme illustré ci-dessous selon le type d'afficheur installé :

PROLOGUE C7S**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

BM E7S**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 2 et 3 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

BEYOND D7S**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

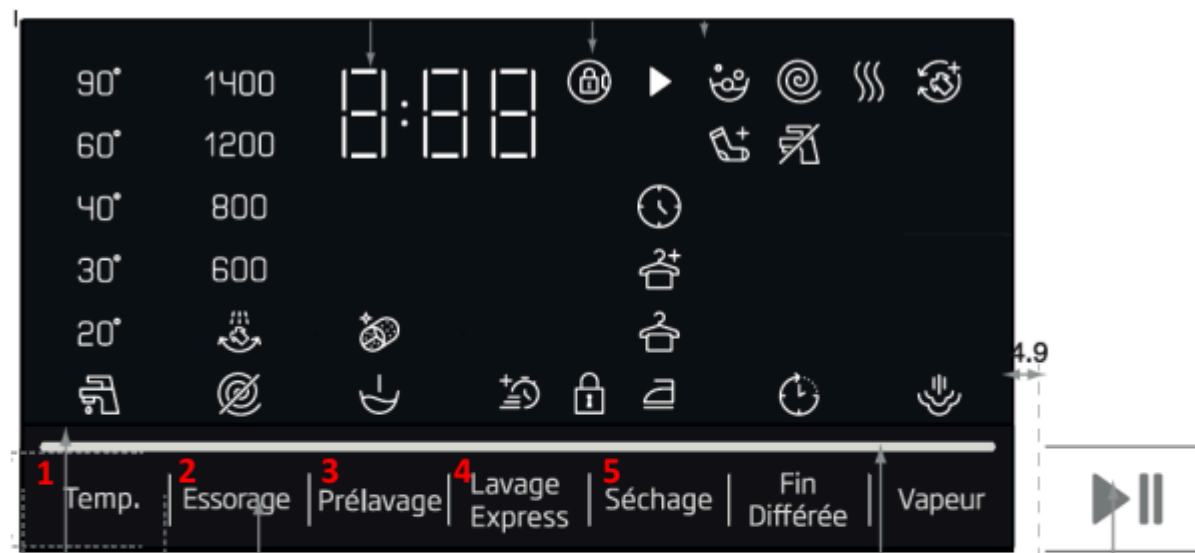
Exemple: E03

NX D7S**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

W7S- BEYOND C7S SYK

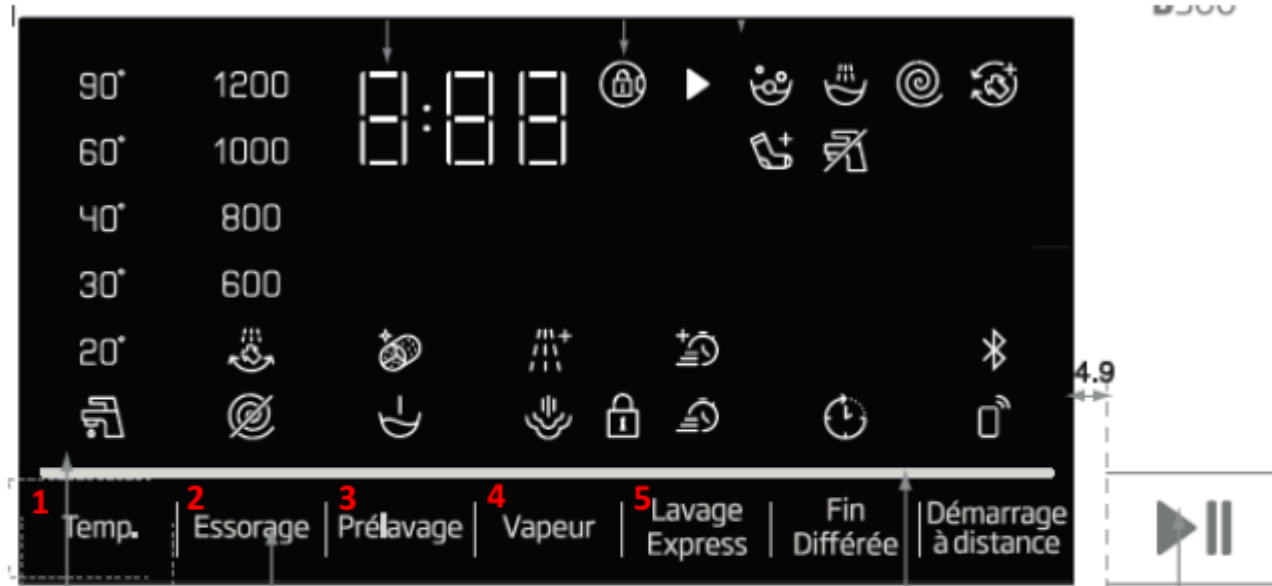


Vérifier si un code erreur est en mémoire:

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

C7S SECURE



Vérifier si un code erreur est en mémoire:

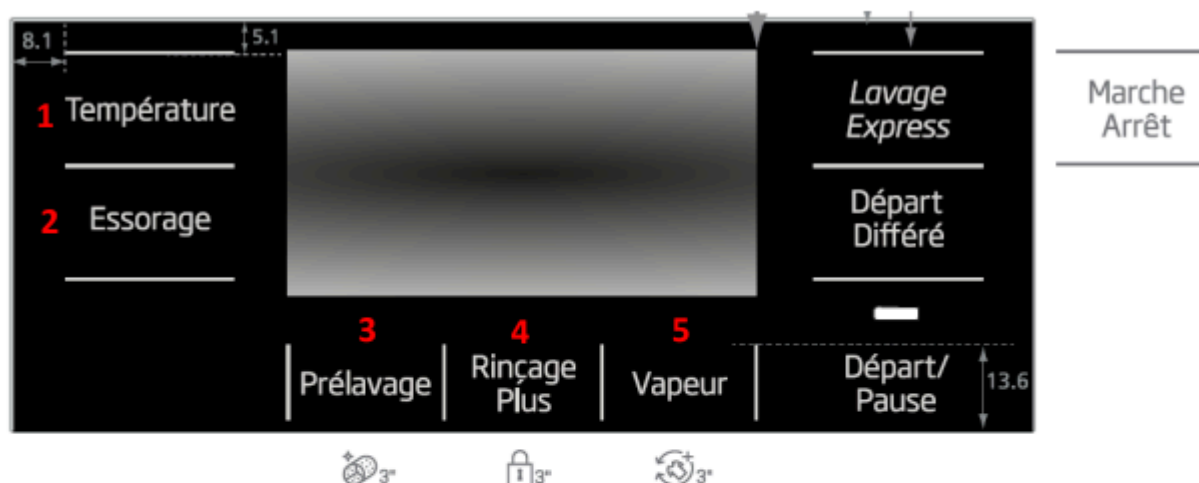
- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

BEYOND C7S BL



Vérifier si un code erreur est en mémoire:

BETTER TOUCH BL**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

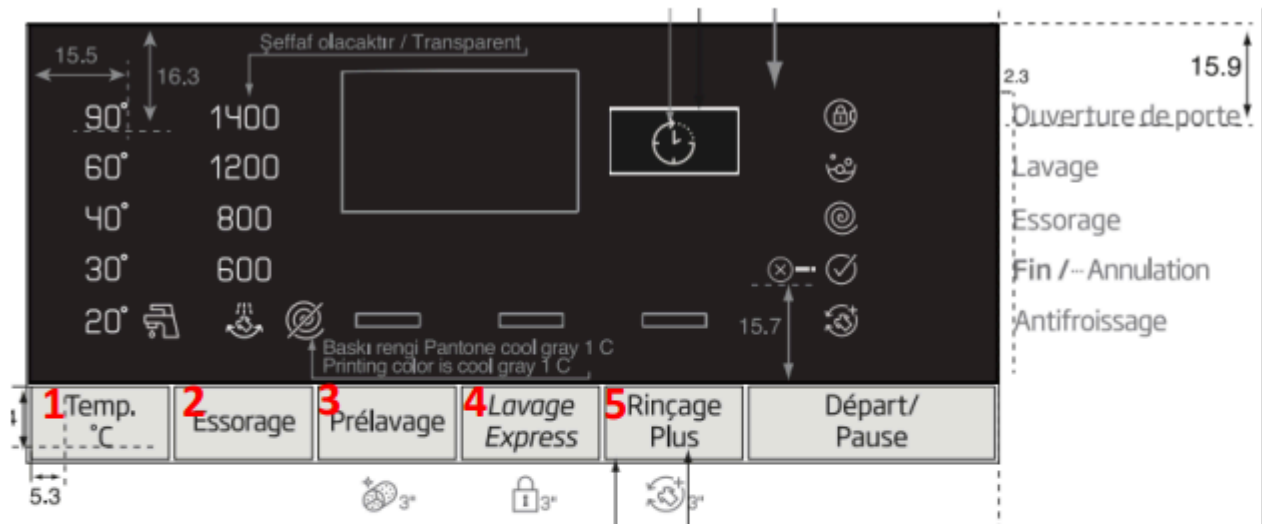
Exemple: E03

DIGITAL**Vérifier si un code erreur est en mémoire:**

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 3 et 5 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03

B7S / BL



Vérifier si un code erreur est en mémoire:

- Sélectionner un programme puis maintenir enfoncées les touches 2 et 3 pendant 3 secondes.
- Si aucune erreur est en mémoire, "E--" sera indiqué, durant 3 secondes sur l'afficheur, à la place du temps de cycle.
- Si un code erreur est en mémoire, celui ci s'affichera sur l'écran à la place du temps de cycle, pendant environ 3 secondes.

Exemple: E03